



**UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE**  
**FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA**  
**CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**



## **PROGRAMA DE ESTUDIOS**

### **I. IDENTIFICACIÓN**

<b>Carrera</b>	: Ingeniería en Informática	<b>CARGA HORARIA (Horas reloj)</b>	
<b>Asignatura</b>	: Taller VII	Carga Horaria Semestral	<b>80</b>
<b>Curso</b>	: Cuarto	Carga Horaria Semanal	
<b>Semestre</b>	: Séptimo	Clases teóricas	
<b>Código</b>	: I0705	Clases prácticas	
<b>Área</b>	:	Laboratorio	
<b>Tipo</b>	: Obligatorio	Otro (especificar)	

### **II. FUNDAMENTACIÓN**

Esta materia proporcionara a los alumnos fundamentos necesarios para enfrentar el desarrollo de Aplicaciones y Servicios Telemáticos soportados sobre plataforma Web, utilizando herramientas actuales de interés del alumno.

### **III. OBJETIVOS GENERALES**

- Instalar y gestionar un servidor web.
- Crear páginas web simples.
- Crear interfaces web basadas en formularios.
- Diseñar y programar aplicaciones que se ejecuten a través de páginas web, utilizando el lenguaje HTML.
- Desarrollar una Aplicación Web con CSS.
- Acceder y editar los elementos de una página, para personalizarlas ante acciones del usuario.

### **IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO**

#### **UNIDAD I - Introducción**

- Introducción al desarrollo de aplicaciones en plataforma Web.
- Concepto sobre HTML, CSS, Javascript, VBS CRIPT, XML.
- Desarrollo de aplicación en capas con tecnologías para desarrollo en plataforma web.
- Conceptos y comparación de tecnologías de desarrollo de aplicación: PHP, ASP, JSP.

#### **UNIDAD II - Contenido de HTML Básico.**



# UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

## FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

### CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Introducción
- Elementos
- Tags Básicos
- Formato
- Entidades

#### **UNIDAD III - Contenido de HTML Básicos**

- Links
- Frames
- Tablas
- Listas
- Formularios

#### **UNIDAD IV - Contenido de HTML Básicos.**

- Imágenes
- Background.
- Colores Valor
- Nombre Colores

#### **UNIDAD V - Contenido de CSS Básicos.**

- Introducción
- Sintaxis.
- Como Hacer
- Background.
- Texto

#### **UNIDAD VI - Contenido de CSS Básicos.**

- Fuente
- Borde
- Margen
- Sangría
- Lista

#### **UNIDAD VII - Contenido de Javascript Básico**

- Introducción
- Como Hacer
- Donde Hacer
- Variables
- Sentencias If...Else



# UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

## FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

### CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



- Sentencia Swtch.

#### **UNIDAD VIII - Contenido de Javascript Básico**

- Operadores
- Cajas de Dialogo
- Funciones
- Ciclo For
- Ciclo Mientras
- Corte Ciclo.

#### **UNIDAD IX - Contenido de Javascript Básico**

- Sentencias For...In
- Eventos
- Sentencias Try...Catch
- Sentencia Throw
- Eventos Onerror
- Texto Especial
- Líneas Guía

#### **UNIDAD X - Introducción al ASP. NET.**

- Conceptos.
- Sintaxis
- Integración con otras Tecnologías
- Códigos de Ejemplos
- Ejercicios de Aplicación.

#### **V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA**

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases en Sala de Informática de forma práctica para la aplicación de los conocimientos adquiridos

#### **VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN**

Se registrá de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo practico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.



**UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE**  
**FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA**  
**CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA**



**VII. BIBLIOGRAFÍA:**

- Atkinson, L.; Suraski, Z. (2003). Core PHP Programming, Third Edition. Prentice Hall.
- Flanagan, D. (2001). JavaScript: The Definitive Guide. O'Reilly.
- Goodman, D. (1998). Dynamic HTML. The definitive reference. O'Reilly.
- Goodman, D. (2002). Dynamic HTML: The Definitive Reference .O'Reilly.