



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



I. IDENTIFICACIÓN

Carrera	: Ingeniería en Informática	CARGA HORARIA (Horas reloj)	
Asignatura	: Taller II	Carga Horaria Semestral	80
Curso	: Primero	Carga Horaria Semanal	
Semestre	: Segundo	Clases teóricas	
Código	: I0210	Clases prácticas	
Área	:	Laboratorio	
Tipo	: Obligatorio	Otro (especificar)	

II. FUNDAMENTACIÓN

En la búsqueda de la solución de problemas algorítmicos se requiere un manejo adecuado de los conceptos y técnicas asociados con funciones, procedimientos y estructuras abstractas de datos. La materia ofrece una profundización en estos aspectos, destacando su aplicabilidad en casos prácticos desarrollados en el laboratorio informático en forma práctica.

III. OBJETIVOS GENERALES

- Conocimiento de un lenguaje de Programación

IV. CONTENIDO PROGRAMÁTICO

UNIDAD I - Algoritmos – Aplicación práctica con lenguaje C

UNIDAD II - Entrada y Salida

- Presentación practica de las formas de entrada y salida que se utilizaran en el curso (teclado, tarjeta, diskette, cinta, impresión, pantalla)

UNIDAD III - Variables y Constantes

- Distinción entre nombre de un campo y su contenido
- Asignación de valor o carga de un campo
- Campos numéricos y alfanuméricos
- Reasignación o cambio de valor
- Operaciones con campos numéricos
- Comparación entre campos del mismo tipo
- Salto condicionado, no condicionado
- Terminación bajo condición de fin de datos



UNIVERSIDAD PRIVADA DEL ESTE

FACULTAD CIENCIAS DE LA INFORMÁTICA

CARRERA INGENIERÍA EN INFORMÁTICA



UNIDAD IV - Procesos

- Procesos lineales
- Procesos cíclicos o reiterados
- Contadores y acumuladores
- Sumatorias y productos - medio de procesos cíclicos
- Cortes de control

UNIDAD V - Instrucciones

- Conceptos de tipos de Variables
- Conceptos y Usos de Archivos
- Conceptos y Usos de Funciones
- Conceptos y Usos de Comandos
- Programación utilizando, Lógica Comandos y Funciones

UNIDAD VI - Mantenimiento de Sistemas

- Altas, bajas, consulta y modificaciones
- Formas de apertura de archivos
- Seguridad de los procesos: backup de archivos, procesos abuelos, padre e hijos

V. METODOLOGÍA DE ENSEÑANZA

La metodología de enseñanza a utilizar en esta asignatura es a través de:

- Clases prácticas en Sala de Informática para aplicación de conocimientos adquiridos

VI. METODOLOGÍA DE EVALUACIÓN

Se registrá de acuerdo al Reglamento Interno vigente en la Institución. Dos (2) evaluaciones parciales acumulativas más la presentación de un trabajo practico y luego una (1) evaluación final opcional en 3 oportunidades.

VII. BIBLIOGRAFÍA:

- Fundamentos de Diagramas de Flujo, Schriber, Thomas
- Lenguajes de diagramas de Flujo, Forsythe/Keenan /organick/Stemberg
- Técnicas de Programación de Computadoras, Sherman Philip
- Manual – C++